

Den Handel anregen

Ein reger Handel ist Bestandteil einer gut funktionierenden und stabilen Community. Sie erzeugt ein Druck, sich regelmäßig im Hotel einzuloggen und vermindert die Gefahr, dass sich User eine neue Bleibe suchen.

5-Punkte-Plan zur Realisierung

- Den Handel erklären und verständlich machen
- Einen leichten Einstieg ermöglichen (anti-exponentielle Subventionen)
- Computergesteuerte Handelspartner
- Ein großes Sortiment zum Handeln bieten
- Werte zentralisiert darstellen (Preisliste - jedoch Angebot-Nachfrage beachten)

Den Handel erklären und verständlich machen

Wie bringe ich Jugendliche dazu Spaß am Handeln zu haben? Erst einmal indem wir ihnen überhaupt erklären was Handel ist und wie man ihn betreibt.

Ohne diese Informationen haben Neulinge überhaupt keine Chance sich in den Handel zu integrieren.

Einen leichten Einstieg ermöglichen

Nichts ist hinderlicher daran an etwas teilzunehmen als ein schwerer Einstieg. Durch Subventionen die im Laufe der Spielzeit immer weiter abnehmen können die User die erste Hürde leicht überspringen.

Computergesteuerte Handelspartner

Jeder Neuling muss erst einmal üben bevor er sich an die offene Wirtschaft traut. Durch die einfache Möglichkeit das Handeln zu üben. Zusätzliche Pluspunkte sind, dass der Markt nicht von unwissenden Neulingen überströmt ist, die den erfahreneren Händlern den Spaß verderben und, dass das Interesse nicht durch frühe Misserfolge vergeht.

Ein großes Sortiment zum Handeln bieten

Ein wichtiger Bestandteil dessen, was die Größe des Marktes definiert ist das zu tauschende Sortiment. Wenn User immer wieder von altbekannten Dingen umgeben sind vergeht schnell die Lust am Handeln.

Werte zentralisiert darstellen

Dieser Punkt soll das Handeln an sich stark vereinfachen. Ein Markt benötigt fixe Preise um ungestört Handel zu betreiben. Diese Werte sollten allerdings keineswegs willkürlich festgesetzt werden. Um die Tauschbörse realistisch zu gestalten sollte er an Angebot und Nachfrage gekoppelt sein,